

Regulamin turnieju

„Zimowe granie”

1. Organizacja turnieju

1. Organizatorem turnieju jest: **Gmina Debrzno**
 2. Turniej odbędzie się w dniu **22.01.2026** o godzinie **16:00** w **CKSiT w Debrznie**.
 3. Losowanie grup/meczy turnieju odbędzie się w **CKSiT w Debrznie** przed rozpoczęciem turnieju
 4. Udział w turnieju jest **płatny – wpisowe: 20 zł (wpłata odbywa się przed samym rozpoczęciem turnieju do puszki WOŚP)**.
-

2. Uczestnictwo

1. Wziąć udział w turnieju mogą:
 - Wszyscy, osoby które w dniu odbywania się turnieju nie ukończyły **10** roku życia muszą mieć zgodę pisemną rodzica/opiekuna (załącznik dostępny na stronie).
 - zaakceptowały niniejszy regulamin.
 2. Liczba miejsc w turnieju jest ograniczona do **16** uczestników. Kolejni uczestnicy zapisywani będą do tzw. Kolejki oraz dodawani do turnieju w przypadku nieobecności uczestników w kolejności zapisywania się (ten kto zapisał się szybciej ten ma miejsce).
 3. Zgłoszenia przyjmowane są do **21.01.2026** poprzez formularz dostępny na stronie:
<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSflnNWYfkUjdMzaAA2KgEmf4Nlp2PYthCWRw4Gv1ofHaPTXTg/viewform?usp=header>
 4. Zgłoszenia można też wysłać na adres mailowy: **rewitalizacja.debrzno@gmail.com** wypełniając formularz zgłoszeniowy i/lub zgodę rodzica dostępną na stronie.
-

3. Zasady gry

1. Turniej rozgrywany jest w grze: **EA SPORTS FC 24**
2. Platforma: **PS5**
3. Uczestnicy grają drużynami: **tylko klubowymi (drużyny specjalne typu światowa XII itp. Są wyłączone z użytku, tak samo jak reprezentacje i kobiety)**
4. Uczestnicy wybierają jedną drużynę którą będą grali przez cały turniej bez możliwości zmiany.
5. Czas meczu: **3 minuty na połowę**.
6. Poziom trudności: **Legendarny**
7. Turniej rozgrywany jest offline.
8. Ustawienia:

- Prędkość gry: **Normalna**
 - Kontuzje: **Włączone**
 - Spalone: **Włączone**
 - Kartki: **Włączone**
 - Wspomaganie: **dowolne**
-

4. Format rozgrywek

1. System turnieju:
 - **Faza pucharowa**
 2. W fazie pucharowej:
 - W przypadku remisu: **dogrywka** → **rzuty karne**.
-

5. Zasady Fair Play

1. Zabrania się wykorzystywania błędów gry (bugów, exploitów). W przypadku pojawienia się takowego mecz może zostać powtórzony lub uczestnik może zostać wykluczony z turnieju.
 2. Niedozwolona jest jakakolwiek forma obrażania przeciwnika lub organizatora.
 3. W przypadku nielegalnego zachowania organizator może przyznać walkower lub wykluczyć zawodnika.
 4. Walkower dla nieobecnego stosuje się, jeśli ktoś nie stawi się na czas w momencie rozgrywania swojego meczu oraz jeśli liczba uczestników stanie się nieparzysta wskutek nieobecności lub rezygnacji jednego z zawodników przed rozpoczęciem turnieju, organizator może przyznać rywalowi walkower lub uzupełnić brakującą parę o innego uczestnika turnieju który również stracił swojego rywala poprzez podobny przypadek.
 5. O wszelkich innych przypadkach nie opisanych decyduje organizator
-

6. Zasady techniczne

1. Gracze nie mogą korzystać z własnych padów.
 2. W przypadku problemów technicznych: decyzję podejmuje organizator.
-

7. Nagrody

1. Nagrody przewidziane są dla miejsc: **1–3**
2. Nagrody rozdane zostaną po ukończonym turnieju.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany nagród z przyczyn niezależnych.

8. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.
2. Udział w turnieju jest równoznaczny z akceptacją regulaminu.
3. Każdy uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania zasad fair play i poleceń organizatora.
4. W przypadku sporów: Wszelkie spory rozstrzyga organizator turnieju. Decyzje organizatora są ostateczne.
5. Uczestnictwo w losowaniu par jest równoznaczne z potwierdzeniem udziału w turnieju.
6. W przypadku chęci rezygnacji z udziału należy poinformować o tym organizatora mailowo na adres: **rewitalizacja.debrzno@gmail.com**)
7. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku w relacjach z turnieju (zdjęcia, nagrania).

Strefa Retro Grania

1. Do strefy dostęp mają osoby uczestniczące w turnieju oraz inne osoby które wrzucą kwotę wpisową do puszeki
2. Wszelkie awarie sprzętu należy zgłaszać do organizatorów
3. Za zepsucie sprzętu odpowiada osoba która się tego dopuściła
4. Nie należy spożywać posiłków podczas korzystania ze sprzętu
5. We wszelkich nieuwzględnionych kwestiach decyzje podejmuje organizator